



EVENTO #28

SAT. MONSTER STACK - HYPER TURBO

| Dados do Evento | |
|-----------------|-----------|
| Data inicial | 19-FEV |
| Horário | 17:00 |
| Buy In | R\$220,00 |
| Bounty | - |
| Stack | 10.000 |
| Blinds | 10min |
| Late register | 6º |
| Dia 1 (níveis) | ÚNICO |

| Data | Início | Stack Inicial | Blinds | Registro inicia | Registro encerra | Buy In |
|--------|--------|---------------|--------|-----------------|------------------|-----------|
| 19-fev | 17:00 | 10.000 | 10min | 16:00 | 18:15 | R\$220,00 |

| NÍVEL | SB | BB |
|--|--------|--------|
| 1 | 50 | 100 |
| 2 | 100 | 200 |
| 3 | 150 | 300 |
| 4 | 200 | 400 |
| 5 | 300 | 600 |
| 6 | 400 | 800 |
| Break 15min. Entradas e reentradas encerram ao final deste break | | |
| 7 | 500 | 1.000 |
| 8 | 600 | 1.200 |
| 9 | 800 | 1.600 |
| 10 | 1.000 | 2.000 |
| 11 | 1.200 | 2.400 |
| 12 | 1.500 | 3.000 |
| Break 15min | | |
| 13 | 2.000 | 4.000 |
| 14 | 2.500 | 5.000 |
| 15 | 3.000 | 6.000 |
| 16 | 4.000 | 8.000 |
| 17 | 5.000 | 10.000 |
| 18 | 6.000 | 12.000 |
| Break 15min | | |
| 19 | 8.000 | 16.000 |
| 20 | 10.000 | 20.000 |
| 21 | 12.000 | 24.000 |
| 22 | 15.000 | 30.000 |
| 23 | 20.000 | 40.000 |
| 24 | 25.000 | 50.000 |

BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO

| REGRAS GERAIS |
|---|
| - Entradas e reentradas até o final do 6º nível; |
| - Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo; |
| - A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério; |
| - A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates; |
| - A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério; |
| - Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção; |
| - Uma vaga será distribuída a cada R\$2.000,00 arrecadados; |
| - Torneio não possui desconto de 3% para staff; |
| - Este torneio utiliza "button ante". Informações disponíveis no regulamento do torneio. |
| - As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso. |