



# EVENTO #4

# PROGRESSIVE KO

## 140K GTD

Dados do Evento	
Data inicial	14-FEV
Horário	15:00
Buy In	R\$1.200,00
Bounty	R\$500,00
Stack	20.000
Blinds	30min
Late register	8º
Dia 1 (níveis)	14

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In	Bounty Inicial
Dia 1A	14-fev	15:00	20.000	30min	14:00	20:00	R\$1.200,00	R\$500,00
Dia 1B	14-fev	20:00	20.000	30min	19:00	00:30	R\$1.200,00	R\$500,00
Dia Final	15-fev	14:00	-	30min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	BB
1	50	100
2	100	200
3	150	300
4	200	400
Break 15min		
5	250	500
6	300	600
7	400	800
8	500	1.000
Break 15min. Fim das entradas e reentradas		
9	600	1.200
10	800	1.600
11	1.000	2.000
12	1.200	2.400
13	1.500	3.000
14	2.000	4.000

**FIM DO DIA 1**

NÍVEL	SB	BB
15	2.500	5.000
16	3.000	6.000
17	4.000	8.000
18	5.000	10.000
Break 15min		
19	6.000	12.000
20	8.000	16.000
21	10.000	20.000
22	12.000	24.000
Break 15min		
23	14.000	28.000
24	16.000	32.000
25	18.000	36.000
26	20.000	40.000
Break 15min		
27	25.000	50.000
28	30.000	60.000
29	40.000	80.000
30	50.000	100.000

**BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO**

#### REGRAS GERAIS

- Entradas e reentradas até o final do 8º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia 2 apenas com o maior stack;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- O bounty inicial de cada jogador é de R\$500,00
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock": 3 cartões de tempo no dia 1, 4 cartões no dia final.
- Este torneio utiliza "button ante". Informações disponíveis no regulamento do torneio.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break: Somente no dia 1A no 2º break.