



EVENTO #5

NLH - MAIN EVENT

1,3 MILHÃO GTD

Dados do Evento	
Data inicial	14-FEV
Horário	17:00
Buy In	R\$1.800,00
Bounty	-
Stack	30.000
Blinds	60min
Late register	7º
Dia 1 (níveis)	10

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In
Dia 1A	14-fev	17:00	30.000	60min	16:00	01:30	R\$1.800,00
Dia 1B	15-fev	16:00	30.000	60min	15:00	00:30	R\$1.800,00
Dia 1C	16-fev	15:00	30.000	60min	14:00	23:30	R\$1.800,00
Dia 1D	17-fev	14:00	30.000	60min	13:00	22:30	R\$1.800,00
Dia 1E - Turbo	17-fev	22:30	30.000	30min	21:30	02:30	R\$1.800,00
Dia 1F - Hyper	18-fev	11:00	30.000	15min	10:00	12:45	R\$1.800,00
Dia 2	18-fev	15:00	-	60min	-	-	-
Dia 3	19-fev	15:00	-	60min	-	-	-
Dia Final	20-fev	16:00	-	60min	-	-	-

NÍVEL	SB	BB
1	50	100
2	75	150
Break 15min		
3	100	200
4	150	300
Break 15min.		
5	200	400
6	300	600
Break 15min.		
7	400	800
Fim das entradas e reentradas		
8	500	1.000
Break 15min.		
9	600	1.200
10	800	1.600

NÍVEL	SB	BB
11	1.000	2.000
12	1.200	2.400
Break 15min		
13	1.500	3.000
14	2.000	4.000
Break 15min.		
15	2.500	5.000
16	3.000	6.000
Break 15min.		
17	4.000	8.000
18	5.000	10.000
Break 15min.		
19	6.000	12.000
20	8.000	16.000

NÍVEL	SB	BB
21	10.000	20.000
22	12.000	24.000
Break 15min		
23	14.000	28.000
24	16.000	32.000
Break 15min.		
25	18.000	36.000
26	20.000	40.000
Break 15min.		
27	25.000	50.000
28	30.000	60.000
Break 15min.		
29	40.000	80.000
30	50.000	100.000

NÍVEL	SB	BB
31	60.000	120.000
32	80.000	160.000
Break 15min		
31	100.000	200.000
32	125.000	250.000
Break 15min.		
33	150.000	300.000
34	200.000	400.000
Break 15min.		
35	250.000	500.000
36	300.000	600.000
Break 15min.		
29	400.000	800.000
30	500.000	1.000.000

REGRAS GERAIS	
- Entradas e reentradas até o final do 7º nível;	- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;	- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia 2 apenas com o maior stack;	- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Os demais stacks serão eliminados do torneio e publicados em uma lista oficial;	- Este torneio utiliza "action clock": 3 cartões de tempo por dia. 4 cartões no dia final.
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;	- Este torneio utiliza "button ante". Informações disponíveis no regulamento do torneio.
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;	- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
	- Dinner Break: Dia 1A e dia 1B, no 2º break, dia 1C e 1D, no 3º break. Dias 1E e 1F não tem.