



EVENTO #5

PROGRESSIVE KNOCKOUT

300K GTD

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In	Bounty Inicial
Dia 1A	7-nov	15:00	20.000	30min	14:00	20:00	R\$1.500,00	R\$600,00
Dia 1B	7-nov	20:00	20.000	30min	19:00	00:30	R\$1.500,00	R\$600,00
Dia Final	8-nov	15:00	-	30min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	BB	ANTE
1	50	100	-
2	75	150	150
3	100	200	200
4	150	300	300
BREAK			
5	200	400	400
6	250	500	500
7	300	600	600
8	400	800	800
BREAK. FIM DAS ENTRADAS E REENTRADAS.			
9	500	1.000	1.000
10	600	1.200	1.200
11	800	1.600	1.600
12	1.000	2.000	2.000
13	1.200	2.400	2.400
14	1.500	3.000	3.000

Fim do dia 1

NÍVEL	SB	BB	ANTE
15	2.000	4.000	4.000
16	2.500	5.000	5.000
17	3.000	6.000	6.000
18	4.000	8.000	8.000
BREAK			
19	5.000	10.000	10.000
20	6.000	12.000	12.000
21	8.000	16.000	16.000
22	10.000	20.000	20.000
BREAK			
23	12.000	24.000	24.000
24	14.000	28.000	28.000
25	16.000	32.000	32.000
26	18.000	36.000	36.000
BREAK			
27	20.000	40.000	40.000
28	25.000	50.000	50.000
29	30.000	60.000	60.000
30	40.000	80.000	80.000

BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO

REGRAS GERAIS

- Entradas e reentradas até o final do 8º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia 2 apenas com o maior stack;
- Os bounties serão somados em uma única folha;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- O bounty inicial de cada jogador é de R\$600,00
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock": 3 cartões de tempo no dia 1. 4 cartões no dia final.
- Este torneio utiliza "button ante". Informações disponíveis no regulamento do torneio.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- Dinner Break(45min): Dia 1A - 2º break ; dia 2 - 2º break.